

KWARTIERMAKER(S) ACTIVITEITEN



HOOFDTAKEN VAN DE KWARTIERMAKER ACTIVITEITEN



- het initiëren en coördineren van regioactiviteiten op basis van behoefte;
- de kwartiermaker heeft een coördinerende en stimulerende functie waarbij mee organiseren van regioactiviteiten mag, zolang het niet noodzakelijk is voor het welslagen van het evenement.

WAT DOET DE KWARTIERMAKER ACTIVITEITEN?

- Is verantwoordelijk voor leveren van input aan het bestuur voor een jaarlijkse jaarplanning en begroting van regioactiviteiten:
 - met een doorkijk voor de komende 2 jaar
 - op basis van de behoefte van de groepen
 - op basis van inzet van organisatoren (geen organisatoren -> geen activiteit);
- Initieert en creëert draagvlak bij de groepen en speltakken voor regioactiviteiten;
- Inventariseert van behoeftes voor regioactiviteiten bij de groepen, speltakken en stafleden
- Organiseert een flexibele poule van organisatoren;
- Onderhoud contact met en initieert zo nodig speltakraden;
- Werft actief organisatoren onder de groepen en brengt mensen met elkaar in contact Enthousiasmeert, motiveert en verbindt organisatoren;
- Coacht, ondersteunt en spreekt waardering uit naar organisatoren;
- Bewaakt de voortgang van activiteiten;
- Draagt verantwoording af aan het regiobestuur de realisatie van de plannen en de bestede budgetten;
- Geeft input aan bestuur voor de communicatie middels de nieuwsbrief en website en kunnen indien relevant in overleg met het bestuur oproepen tot een extra regioraad, indien besluitvorming noodzakelijk is;
- Is zichtbaar tijdens activiteiten.

COMPETENTIES VAN DE KWARTIERMAKER ACTIVITEITEN:

- planmatig kunnen denken en werken;
- ervaring en deskundigheid in het organiseren van activiteiten;
- beschikt over goede communicatieve vaardigheden;
- heeft een open karakter en is toegankelijk voor iedereen;
- beweegt zich makkelijk tussen stafleden van de verschillende groepen;
- kan enthousiasme overdragen;
- respecteert anderen zoals ze zijn;
- durft anderen aan te spreken zowel positief als opbouwend;
- is gedreven én realistisch!

